

Table of Contents

Info

연속이송

TEST 방법

1

1

3

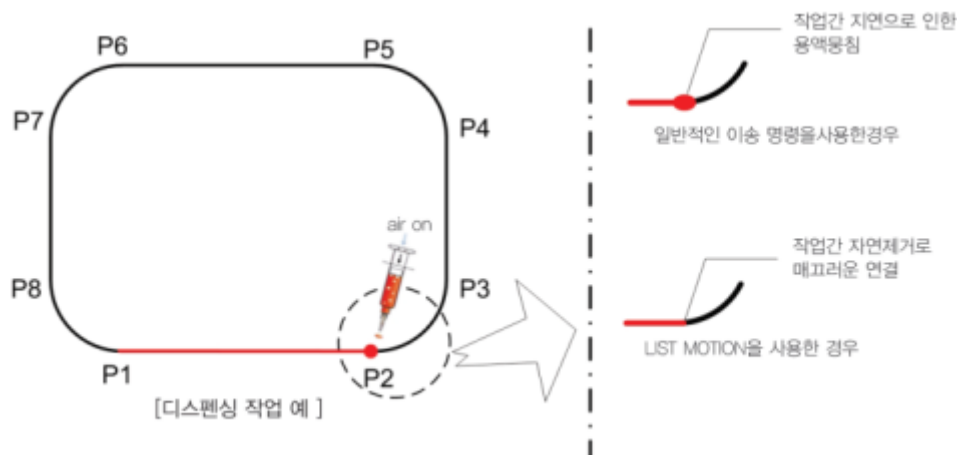
List Motion

× 리스트 모션에 대한 안내 페이지입니다.

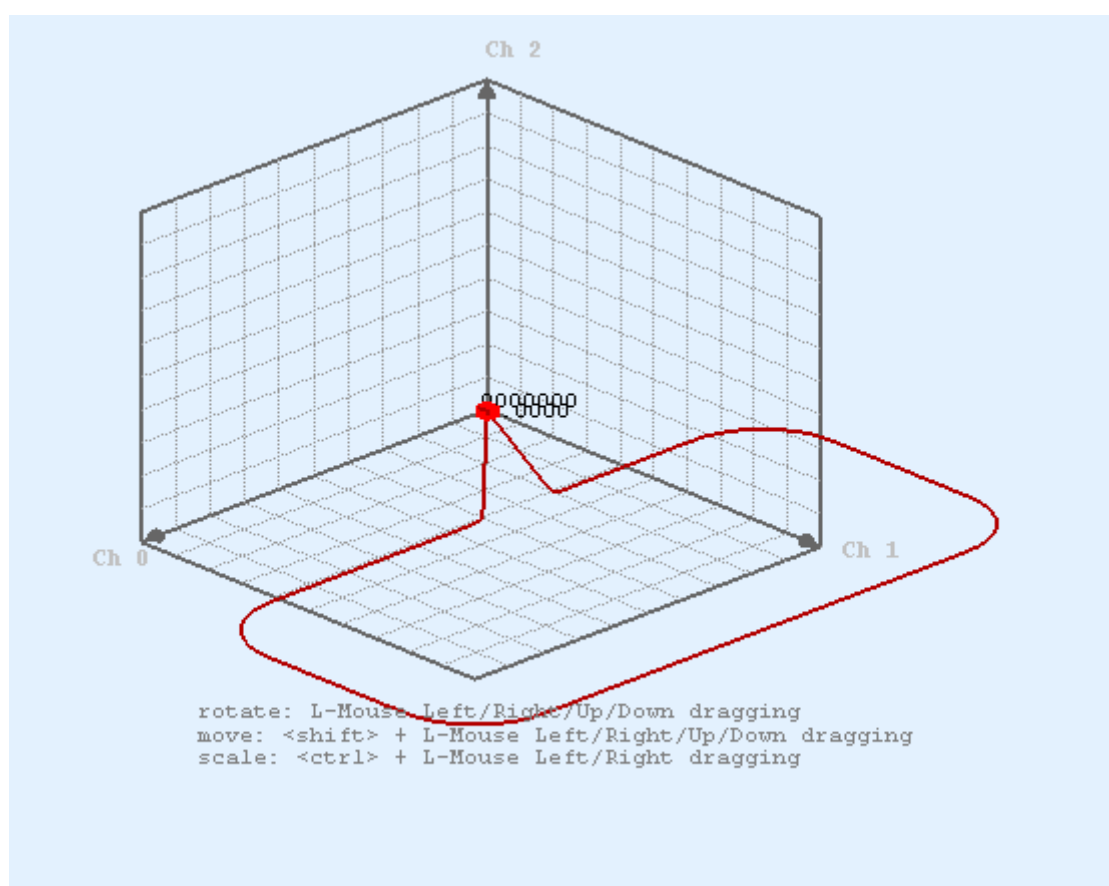
Info

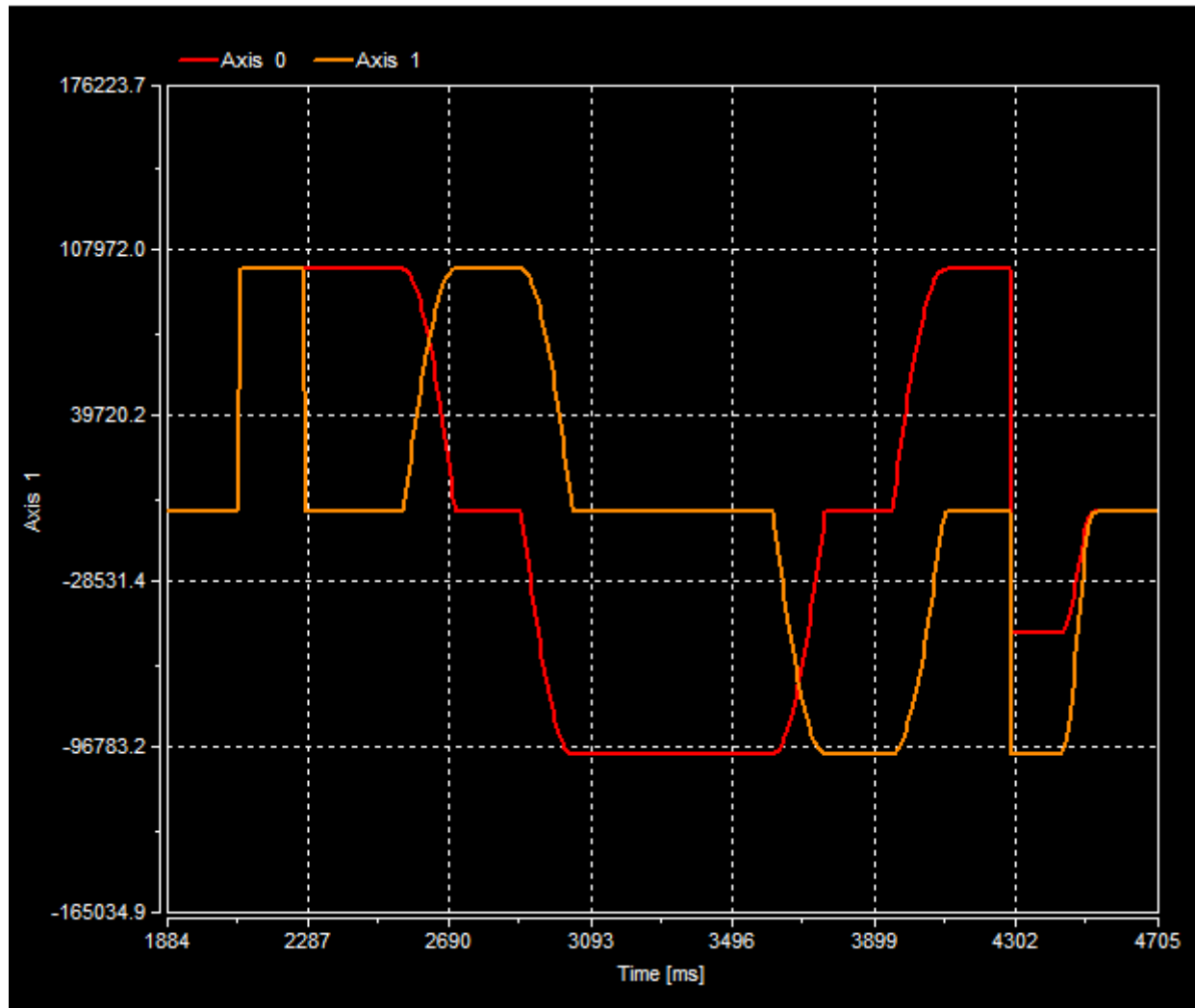
- 수행해야 할 여러 단계의 작업을 리스트로 등록 후 일괄 처리하는 기능입니다.
- 하나의 작업과 그 다음 작업간의 지연시간이 없어 연속적인 작업 수행이 가능합니다.
- 리스트 모션 시작 후 리스트를 수정 (추가 / 삭제 / 변경) 할 수 있습니다.
- 리스트 진행 상황을 확인할 수 있습니다.

연속이송



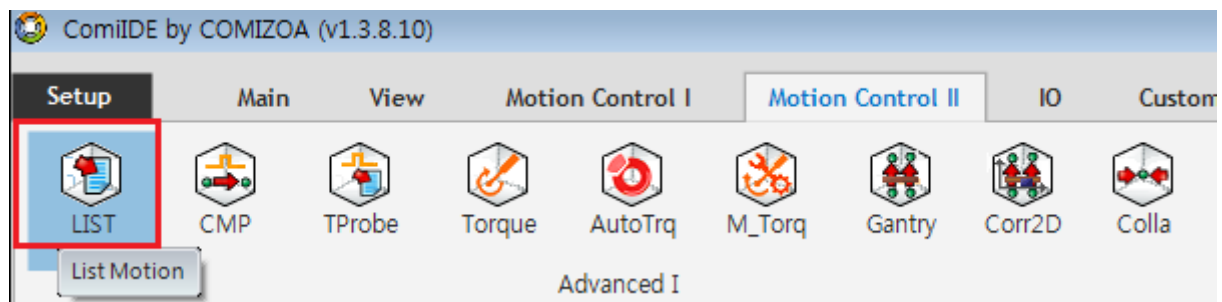
No	Function	L...	Para...	Param1	Param2	Para...	Param4	Param5	Param6	P...
0	lxMapAxes	0	3	0						
1	lxSetSpeedPattern	0	Vector	S_Curve	0	100000	100000	1000000	0	
2	lxLineTo	0	0	0	1					
3	lxSetSpeedPattern	0	Vector	S_Curve	100000	100000	100000	0	0	
4	lxLineTo	0	20000	20000	1					
5	lxLineTo	0	50000	20000	1					
6	lxArcATo	0	50000	30000	90	Enable				
7	lxLineTo	0	60000	50000	1					
8	lxArcATo	0	50000	50000	90	Enable				
9	lxLineTo	0	-10000	60000	1					
10	lxArcATo	0	-10000	50000	90	Enable				
11	lxLineTo	0	-20000	30000	1					
12	lxArcATo	0	-10000	30000	90	Enable				
13	lxLineTo	0	10000	20000	1					
14	lxSetSpeedPattern	0	Vector	S_Curve	100000	0	100000	0	1000000	
15	lxLineTo	0	0	0	1					



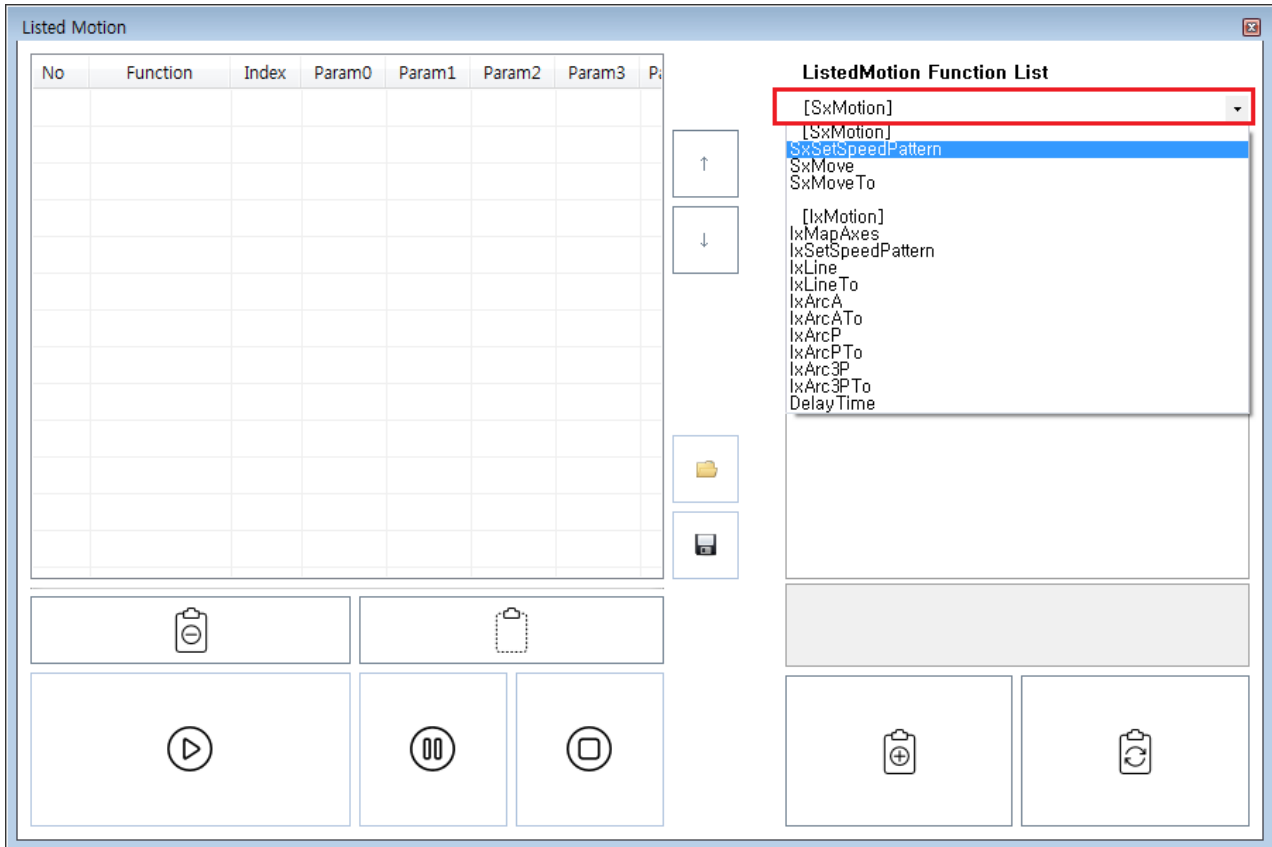


TEST 방법

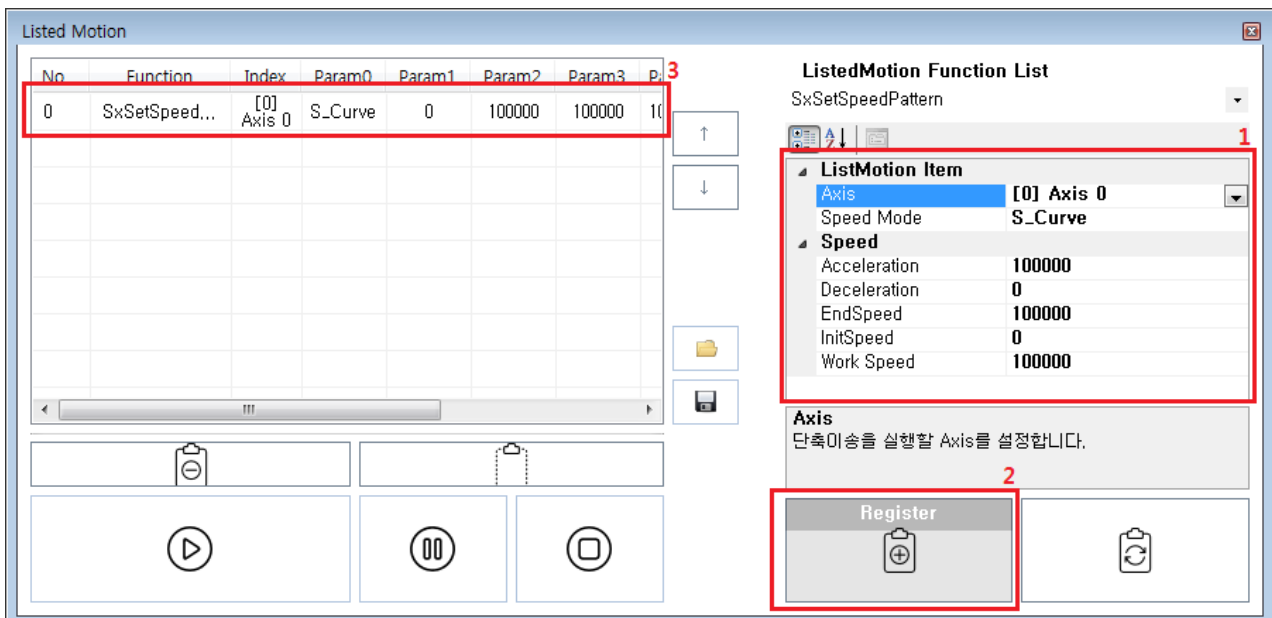
- MENU - Motion Control II - List 클릭



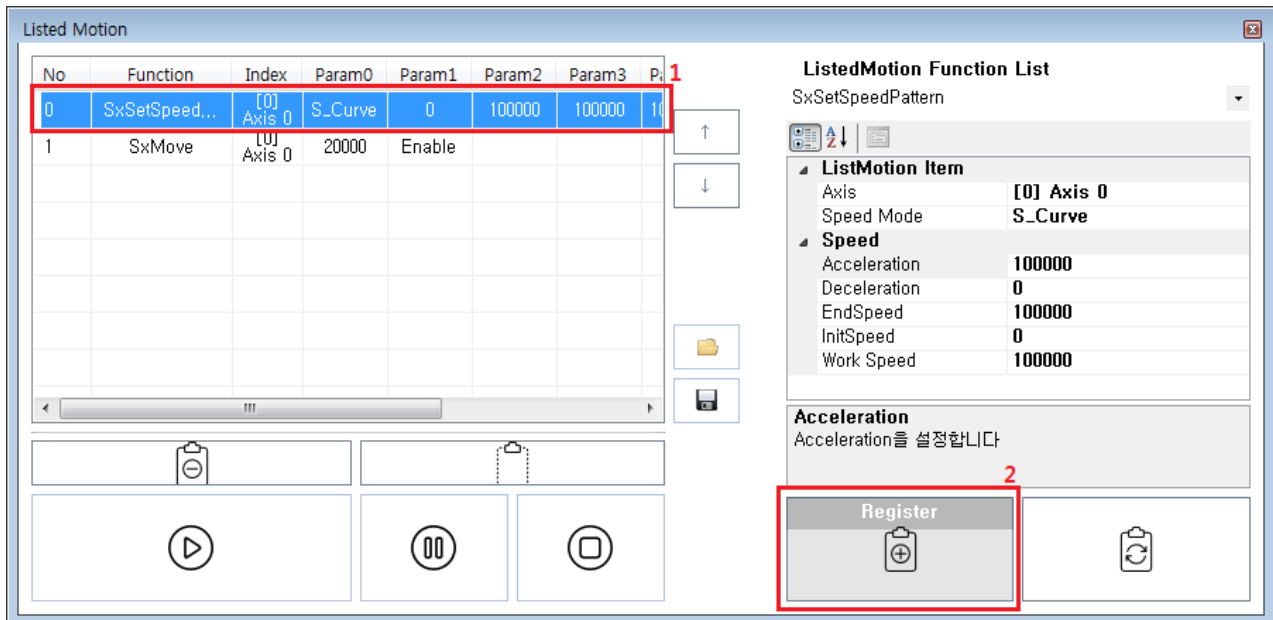
- ListMotion Function List에서 Function 선택



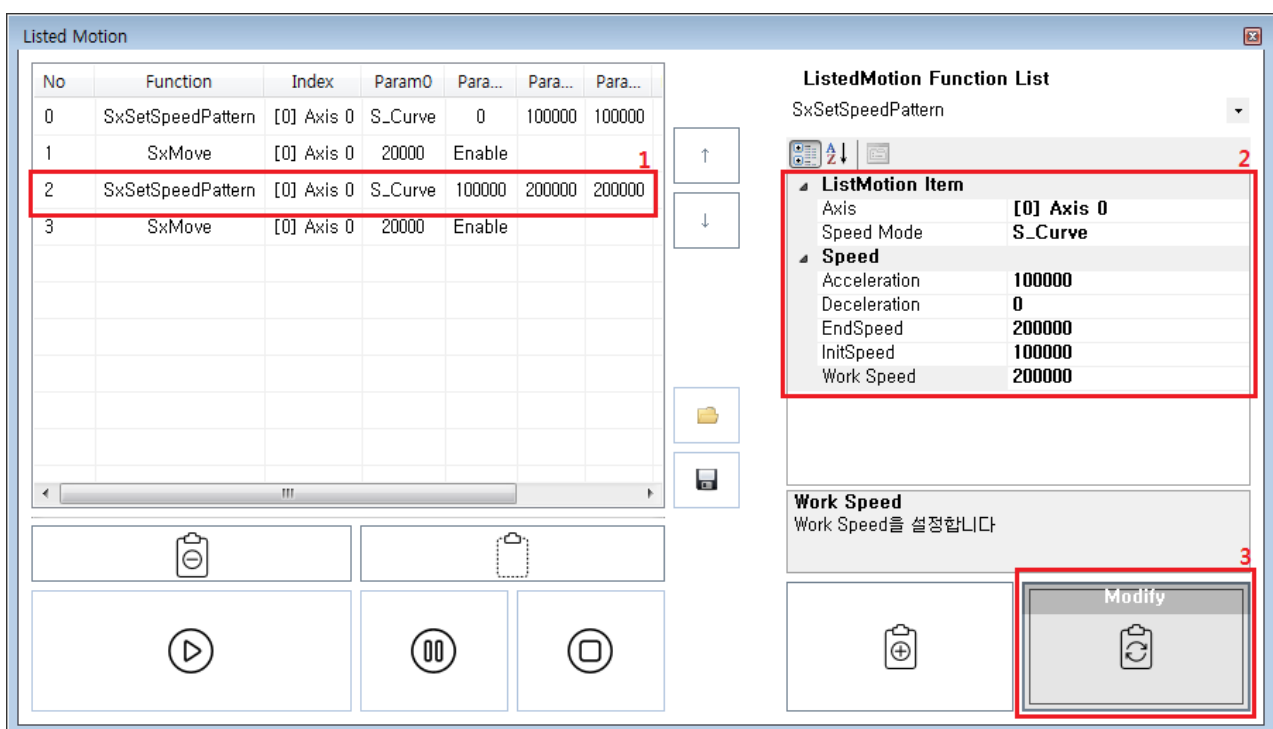
- Function 에 대한 속성 설정 후 Register 버튼을 클릭하여, Item 등록



- 한개 이상의 Item 선택 후 Register 버튼을 클릭하여, Item 복사



- Item 선택 및 속성 값 변경 후 Modify 버튼을 클릭하여, Item 수정



- Item 선택 후 up , Down 버튼을 클릭 또는 드래그 하여 아이템 순서 변경

Listed Motion

No	Function	Index	Param0	Para...	Para...	Para...
0	SxSetSpeedPattern	[0] Axis 0	S_Curve	0	100000	100000
1	SxMove	[0] Axis 0	20000	Enable		
5	SxSetSpeedPattern	[0] Axis 0	S_Curve	0	100000	100000
2	SxSetSpeedPattern	[0] Axis 0	S_Curve	100000	200000	200000
3	SxMove	[0] Axis 0	20000	Enable		
4	SxMove	[0] Axis 0	20000	Enable		
6	SxSetSpeedPattern	[0] Axis 0	S_Curve	100000	200000	200000
7	SxMove	[0] Axis 0	20000	Enable		

ListedMotion Function List

SxSetSpeedPattern

ListMotion Item

Axis [0] Axis 0

Speed Mode S_Curve

Speed

Acceleration 100000

Deceleration 0

EndSpeed 200000

InitSpeed 100000

Work Speed 200000

Axis

단축이송을 실행할 Axis를 설정합니다.

- Delete 클릭 시 선택 된 아이템 삭제, Clear 클릭 시 모든 아이템 삭제
- Start 버튼을 클릭하여, ListMotion 실행

Listed Motion

No	Function	I...	Para...	Param1	Param2	Para...	Para...
0	IxMapAxes	0	3	0			
1	IxSetSpeedPattern	0	Vector	S_Curve	0	100000	100000
2	IxLineTo	0	0	0	1		
3	IxSetSpeedPattern	0	Vector	S_Curve	100000	100000	100000
4	IxLineTo	0	20000	20000	1		
5	IxLineTo	0	50000	20000	1		
6	IxArcAto	0	50000	30000	90	Enable	
7	IxLineTo	0	60000	50000	1		
8	IxArcAto	0	50000	50000	90	Enable	
9	IxLineTo	0	-10000	60000	1		

ListedMotion Function List

IxMapAxes

기타

MapIndex 0

MapMask 0 3

MapMask 1 0

Selected 0 Axis 0

Selected 1 Axis 1

MapIndex

MapIndex

From:
<http://comizoa.com/info/> - -

Permanent link:
http://comizoa.com/info/doku.php?id=application:comiide:motion_advanced:listmotion&rev=1607006245

Last update: **2024/07/08 18:23**