

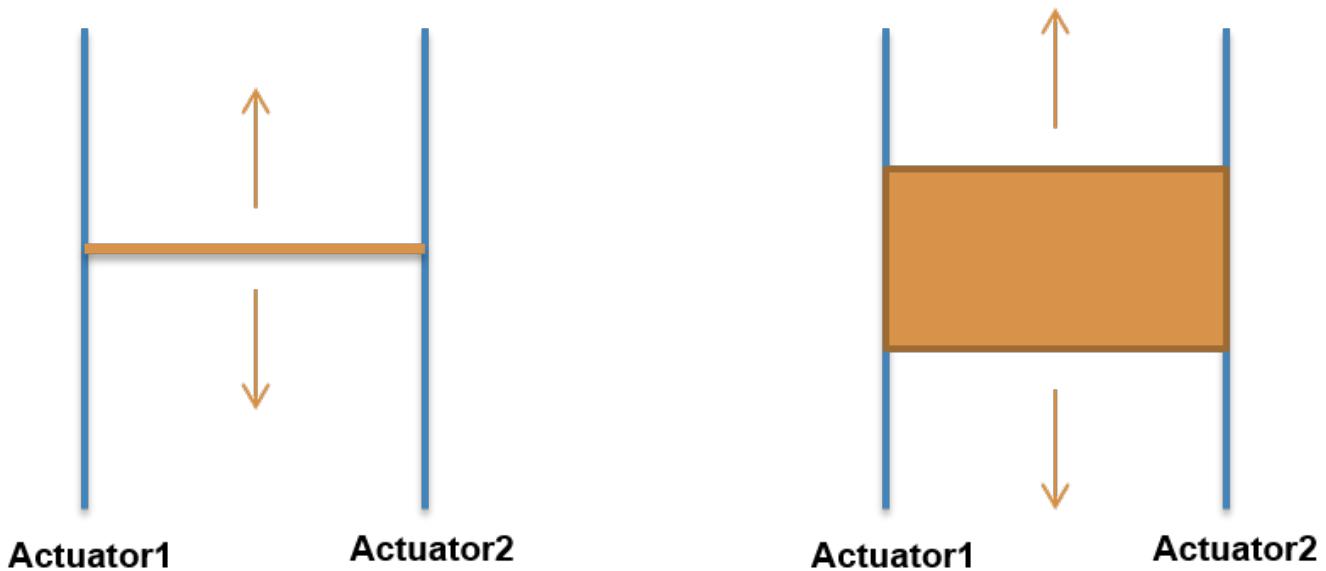
## Table of Contents

겐트리 로봇 .....	1
겐트리 제어 .....	1
겐트리 보상제어의 필요성 .....	2
겐트리 보상 테이블 .....	4

# What's Gantry

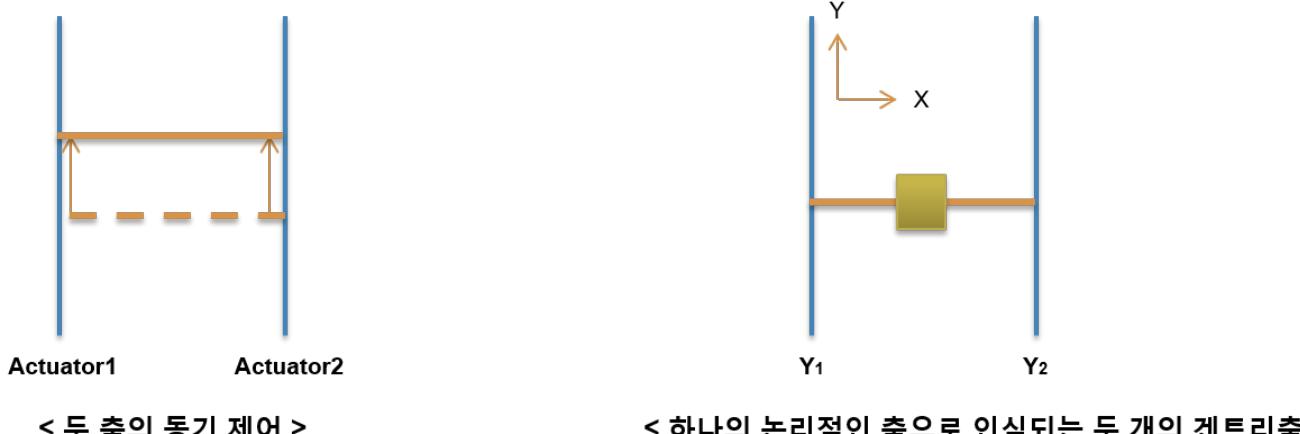
× 갠트리의 기본 개념에 대한 안내 페이지입니다.

## ган트리 로봇



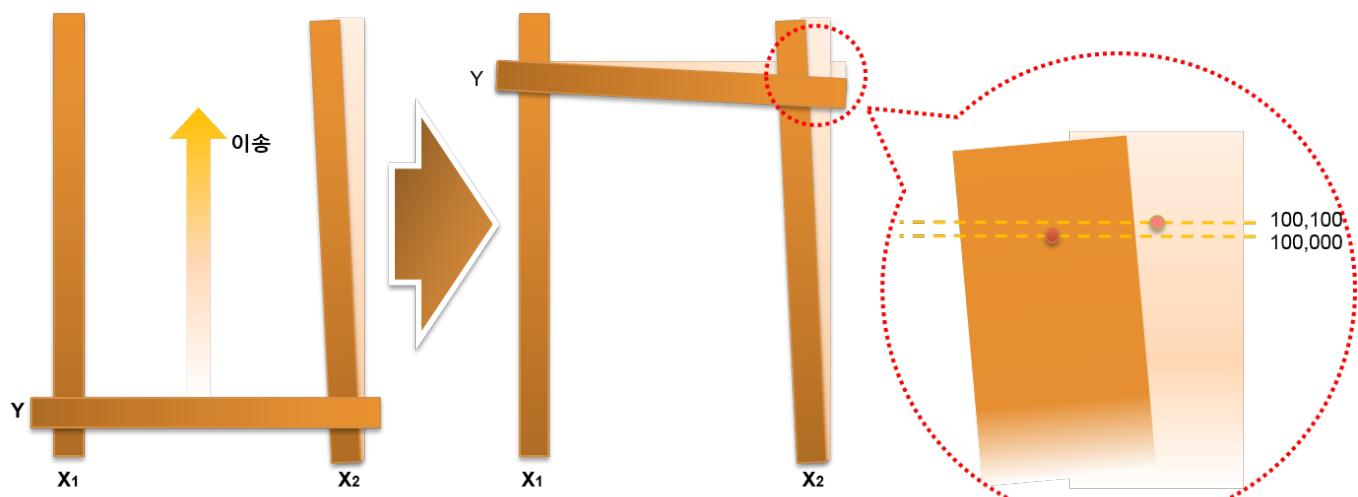
- 긴 직선 형태의 두 액츄에이터(Actuator)를 넓은 간격을 두고 나란히 놓고 그 중간에 보 또는 평판을 얹은 형태를 가진다
- 두 액츄에이터를 동시에 구동하여 중간에 놓여진 보 또는 평판을 액츄에이터의 길이 방향으로 이송하게 된다. 주로 무거운 부하를 운반할 때 많이 사용한다

## ган트리 제어

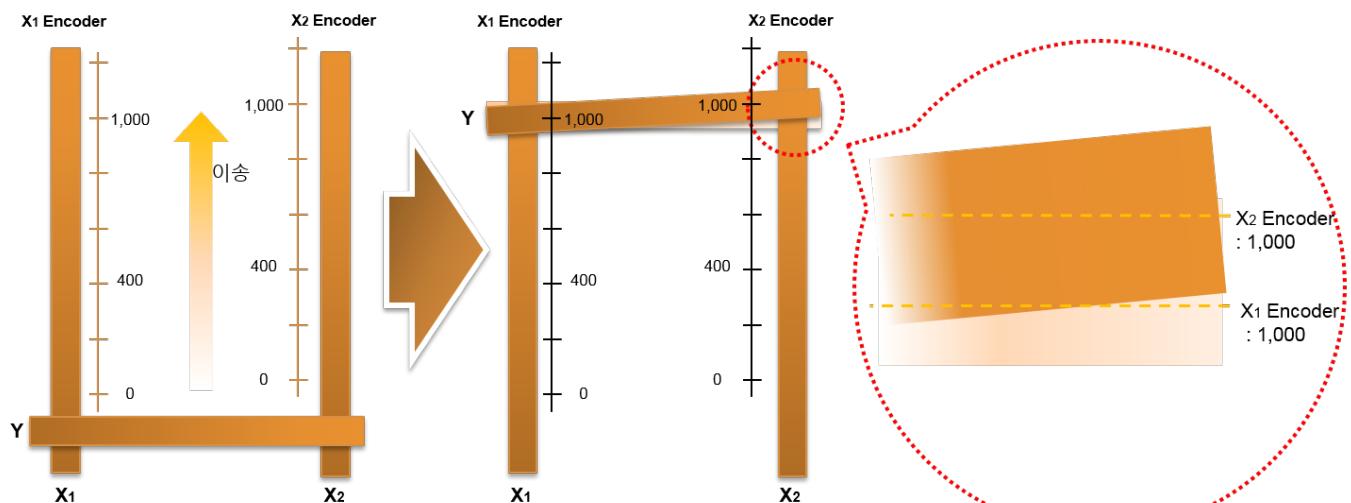


- 갠트리로봇이 두 액츄에이터 사이에 놓여진 보 또는 평판을 이송할 때 평행하게 이송하여야 한다.
- 갠트리축은 물리적으로 두 개의 축으로 구성되지만, 다른 축들과의 보간제어 등을 원활히 수행하기 위해 논리적으로는 하나의 축으로 운용되어야 한다.
- 갠트리 제어란 두 개의 갠트리를 구성하는 모터가 동시에 이송되도록 하며, 또한 두 개의 모터가 하나의 논리적인 모터로 인식되도록 하는 제어를 말한다.

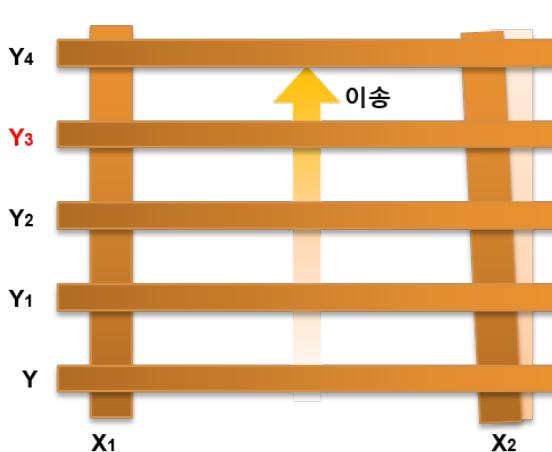
## GANTRY 보상제어의 필요성



항목	상세
원인	$X_1 - X_2$ 가 물리적으로 평행하지 않음 <ul style="list-style-type: none"> <li>- <math>X_1 - X_2</math>에 동기제어 (or 보간제어)로 이송명령(Distance : 100,000)을 내릴 경우 <math>X_2</math> 축은 목표 위치까지 도달하지 못함.</li> <li>- 이 경우 <math>X_2</math> 축에는 Distance : 100,100에 해당하는 이송명령이 내려져야 함.</li> </ul>
증상	Actuator의 길이에 따라 편차 또한 커지며, Y축이 이송거리에 비례하여 비틀어짐 → 정밀제어가 어려우며, 소음 / 진동의 원인이 됨
기타	최초 물리적으로 평행하게 설치되었더라도 마찰열등의 변수에 의해 틀어짐 발생 가능

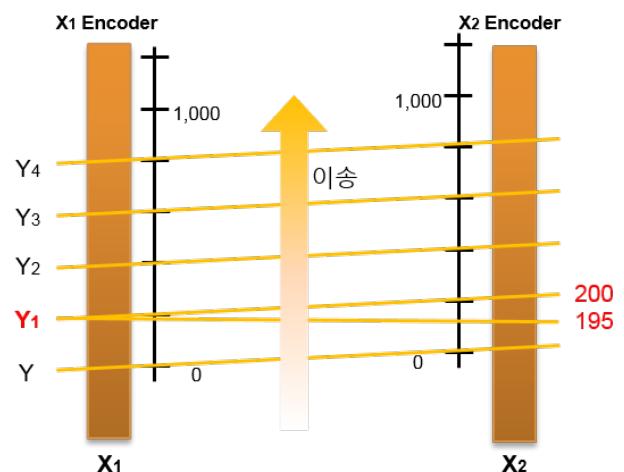


항목	상세
	$X_1 - X_2$ 의 Encoder(Linear Scale)가 물리적으로 평행하지 않음
원인	$X_1 - X_2$ 의 Encoder가 물리적으로 동일 위치 아님
증상	$X_1 - X_2$ 에 동기제어 (or 보간제어)로 이송명령(Distance : 1,000)을 내릴 경우 Y축이 비틀어진 채 구동됨 → 정밀제어가 어려우며, 소음 / 진동의 원인이 됨



구분	X1 Position	X2 Position
Y1	2,000	2,020
Y2	4,000	4,040
<b>Y3</b>	<b>6,000</b>	<b>6,060</b>
Y4	8,000	8,080

- $Y_3$  이송 시 각 축의 이송거리  
-  $X_1 : 6,000$     -  $X_2 : 6,060$
  - 이송 시 다음의 Position을 지남  
 $(2000, 2020), (4000, 4040), (6000, 6060)$ ...



구분	X1 Position	X2 Position
Y1	200	195
Y2	400	395
Y3	600	595
Y4	800	795

- $Y_1$  이송 시 각 축의 이송거리  
-  $X_1 : 200$  -  $X_2 : 195$
  - 이송 시 다음의 Position을 지남  
 $(200, 195), (400, 395), (600, 595)\dots$

- 마스터와 슬레이브에 동일한 위치이송 명령을 줄 경우, 여러 가지 이유로 슬레이브의 위치는 절절치 못할 수 있다.

- 이 경우, 슬레이브는 이송량에 대응하여 적절히 보상된 이송 명령이 이루어져야 한다.

## 캔트리 보상 테이블

- 일반적으로, 제어기는 마스터 위치에 대응되는 슬레이브의 위치를 위해 미리 작성된 보상 테이블을 참조한다.
- 보상 테이블은 (슬레이브의 명령 위치, 슬레이브의 실제 위치) 형식의 순서쌍으로 구성된다.
- (1000,998) (3000,2994)… 와 같은 테이블이 있다면,
  - 슬레이브에 1000의 위치 이송 명령을 줄 경우, 실제로는 998 위치로 이송해야 한다
  - 슬레이브에 2000의 위치 이송 명령을 줄 경우, 실제로는 1996 위치로 이송해야 한다
  - 슬레이브에 3000의 위치 이송 명령을 줄 경우, 실제로는 2994 위치로 이송해야 한다.

### Category

From:

<http://comizoa.com/info/> - -

Permanent link:

[http://comizoa.com/info/doku.php?id=application:comiide:tool:gantry:00\\_gantrycontrol&rev=1540965510](http://comizoa.com/info/doku.php?id=application:comiide:tool:gantry:00_gantrycontrol&rev=1540965510)

Last update: 2024/07/08 18:23