2025/11/08 21:03 1/1 Simulator

## **Table of Contents**

작성	1
미리보기	1
Simulator 사용	2
Simulator 조작	4
Simulator Description	4

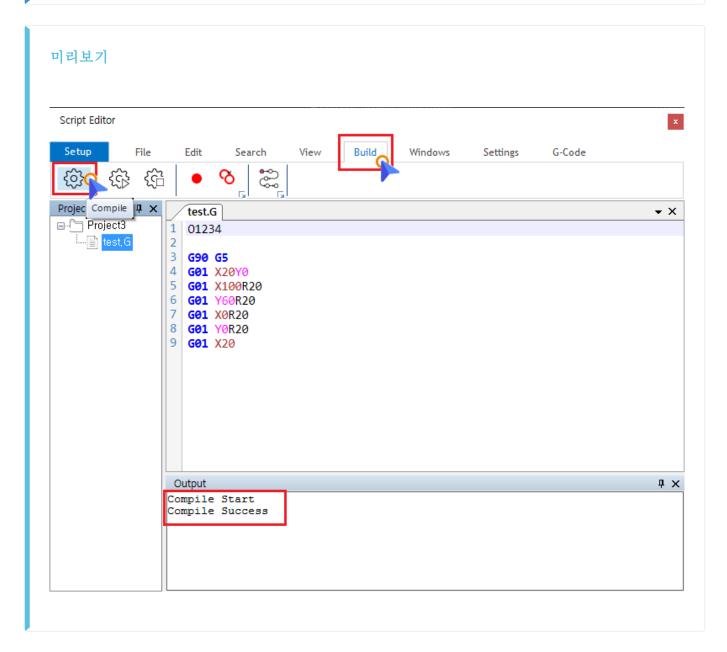
2025/11/08 21:03 1/7 Simulator

# **G-Code & Simulation**

x G-Code 작성 및 편집, 미리보기에 대한 안내 페이지입니다.

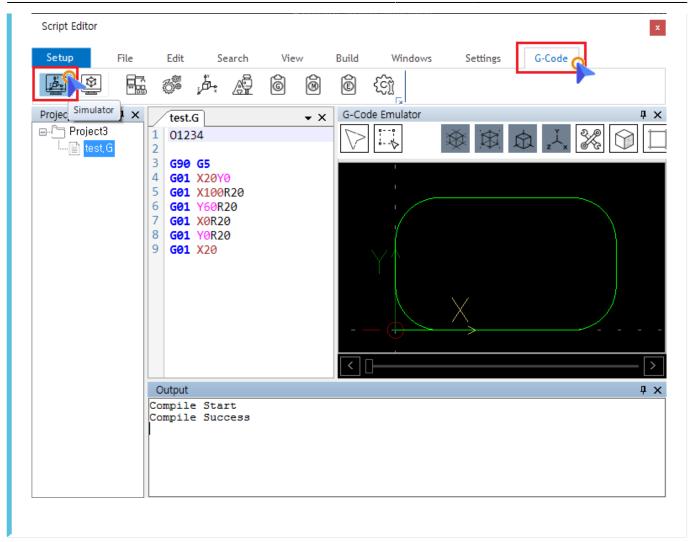
### 작성

• G-Code 작성 방법은 G-Code 상세 페이지를 참조하시기 바랍니다.

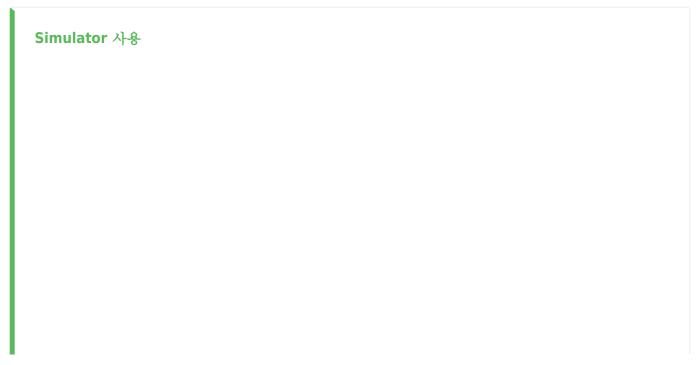


- G-Code 작성 후, Build 탭에서 Compile 버튼을 클릭하여 컴파일을 진행합니다.
  - Compile 을 진행하지 않으면, 미리보기가 불가능합니다.

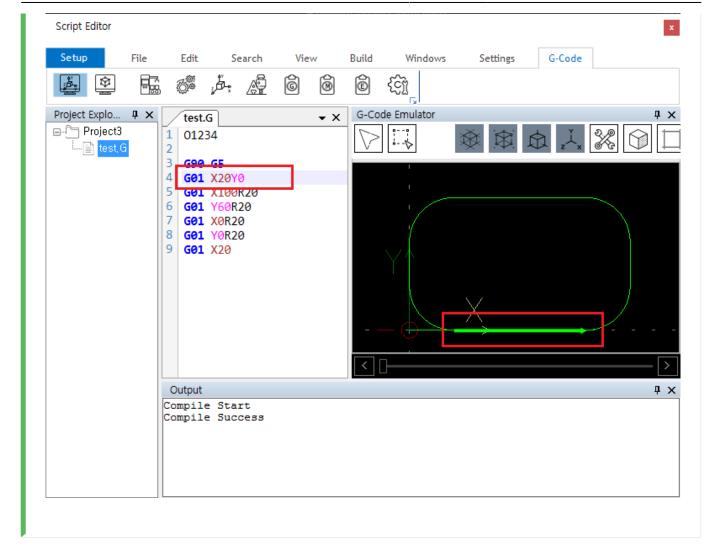
2025/11/08 21:03 2/7 Simulator



• G-Code 탭에서 Simulator 버튼을 클릭하여 미리보기 창을 활성화 합니다.

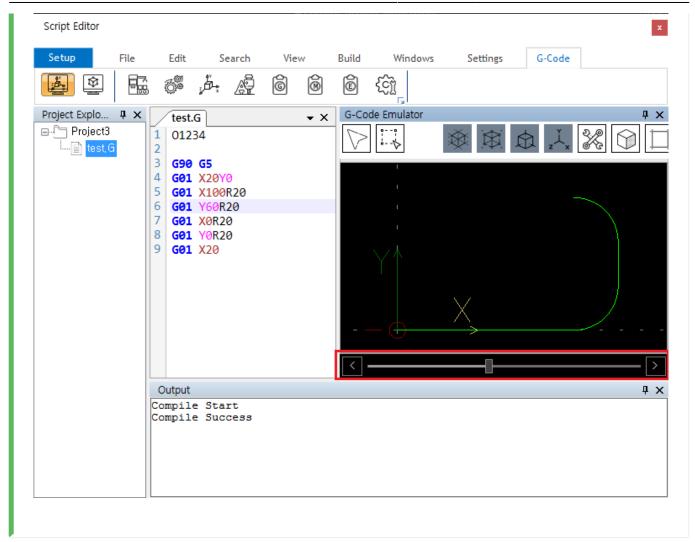


2025/11/08 21:03 3/7 Simulator



- 에디터 창에서 라인을 선택하면, 미리보기창에서 해당 오브젝트가 표시됩니다.
- 반대로, 미리보기창에서 오브젝트를 선택하는 경우, 에디터의 해당 라인으로 이동합니다.

2025/11/08 21:03 4/7 Simulator



• 미리보기 창 하단의 바를 조작하여, 이송 스텝별로 확인이 가능합니다.

#### Simulator 조작

- 마우스 휠 Drag 또는 Ctrl + Drag 조합으로 확대, 축소가 가능합니다.
- 마우스 좌클릭 상태에서 Drag 시 회전합니다.
- 마우스 우클릭 상태에서 Drag 시 이동합니다.

#### **Simulator Description**

#### 각 버튼은 다음의 의미를 가집니다.

• Select : 선택 모드로 변경합니다.

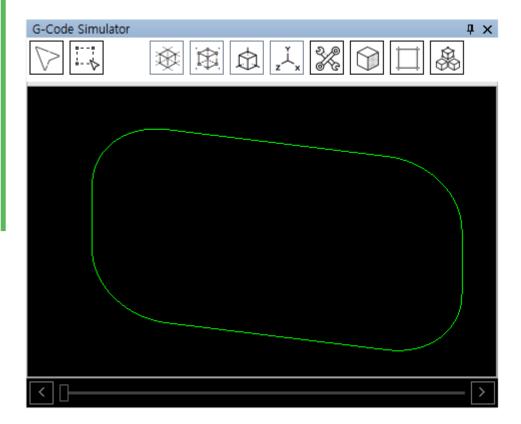
• •-- DragZoom : 선택 영영을 확대합니다.

• 🍑 Show RapidLine : 활성화시 급속이송(G00) 정보가 표시됩니다.

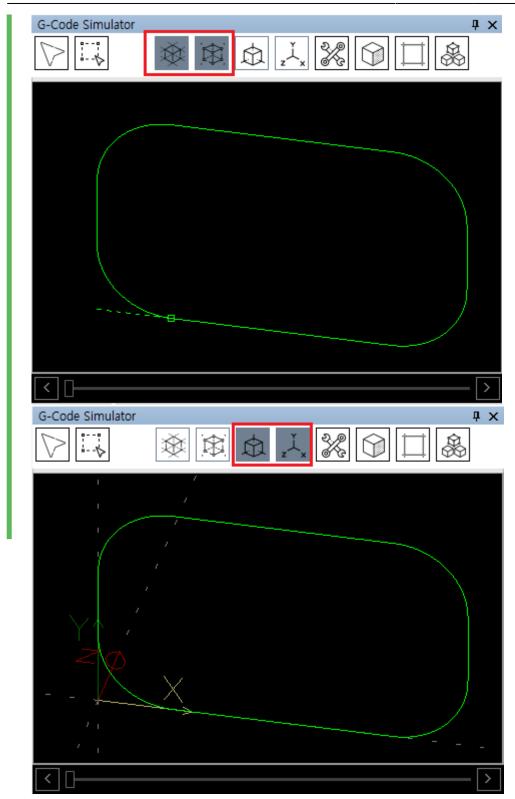
2025/11/08 21:03 5/7 Simulator

• Show RapidPoint: 급속이송에서 일반이송(G01,G02,G03) 으로 연결되는 부분이 표시됩니다.

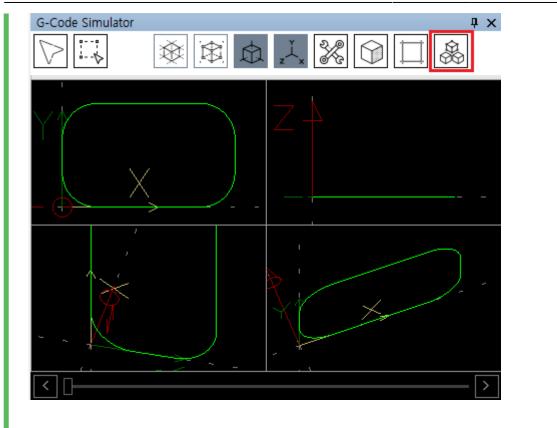
- 🗘 Show AxisLine : 활성화 시 축 구분선을 표시합니다.
- z → x Show AxisName : 활성화 시 축 이름을 표시합니다.
- **Tool Line** : Tool에 따른 Line Color를 표시합니다.
- **ViewPoint** : 시점을 변경합니다. Top, Left, Right 등이 선택 가능합니다.
- Fit: 오브젝트를 화면에 맞게 확대 또는 축소합니다.
- Screen : 화면에 표시되는 Viewer의 수를 변경합니다.



2025/11/08 21:03 6/7 Simulator



2025/11/08 21:03 7/7 Simulator



From

http://comizoa.com/info/ - -

Permanent link:

 $http://comizoa.com/info/doku.php?id=application:comiide:tool:scripter: 10\_gcode: 40\_simulator\&rev=1597995509$ 

Last update: 2024/07/08 18:23