<u>2025/11/07 18:50</u> 1/1 C# Visual Studio 셋업

### **Table of Contents**

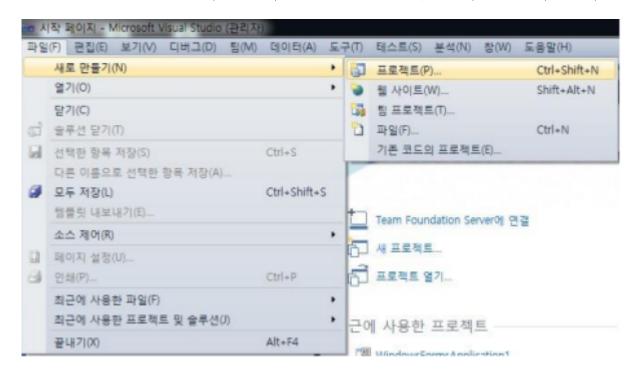
2025/11/07 18:50 1/8 C# Visual Studio 셋업

## C# Visual Studio 셋업

- x C# Visual Studio 셋업하는 방법에 대한 안내 페이지입니다.
- \* 프로그램: Visual Studio 2010
- \* 커미조아 제품중 Motion을 기준으로 그림 참조
- \* 나머지 제품군도 응용가능
- \* DLL 파일 확인경로

#### 1 Visual Studio 2010 실행

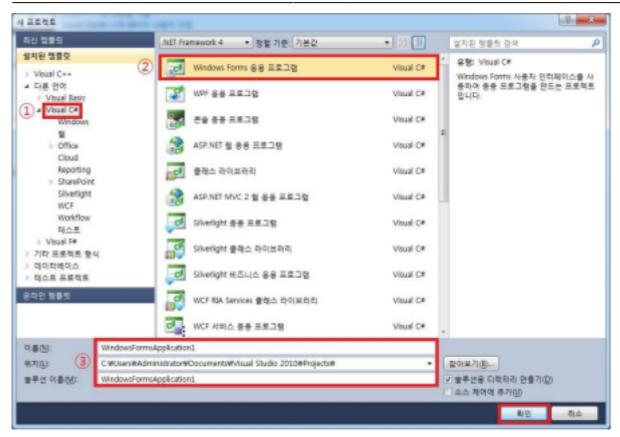
\* Visual Studio 2010 실행 - 새로 만들기 프로젝트 선택 (단축키: ctrl키 + shift 키 + N 키)



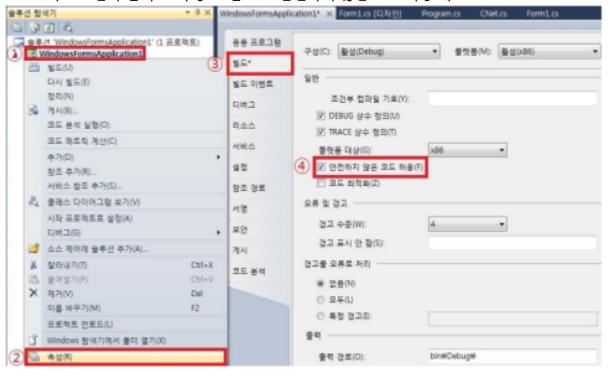
#### 2 Window Forms 응용프로그램 선택

• 이름을 설정하고 위치를 지정한 다음 확인을 누릅니다.

2025/11/07 18:50 2/8 C# Visual Studio 셋업

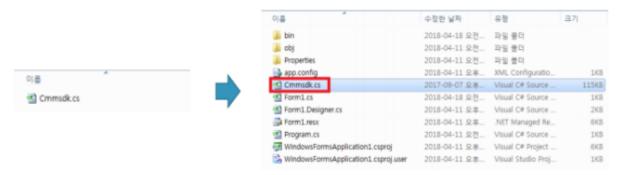


#### 3 프로젝트 오른쪽 클릭 → 속성 → 빌드 → 안전하지 않은 코드 허용 체크



#### 4 파일을 프로젝트 생성시 지정한 위치 에 복사

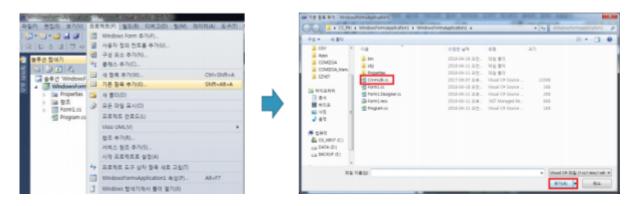
2025/11/07 18:50 3/8 C# Visual Studio 셋업



※ 배포판에 따라 파일명이 다름 확인 요망

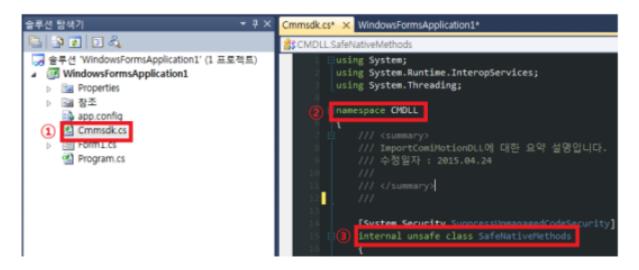
1)CNET 2)Motion 3)DAQ 4)cEIP
- Cnet.cs - Cmmsdk.cs - Comidas.cs - ceSDK.cs
- ceSDKDef.cs

5 프로젝트 → 기존항목 추가 선택 → 프로젝트 폴더에 복사해놓은 파일을 추가



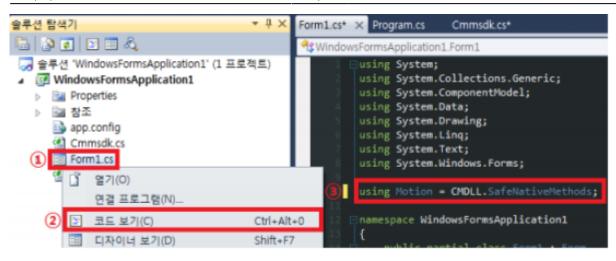
6 추가한 파일을 선택 → Namespace 확인 → 아래 Class도 미리 확인

#### ex) SafeNAtiveMethods



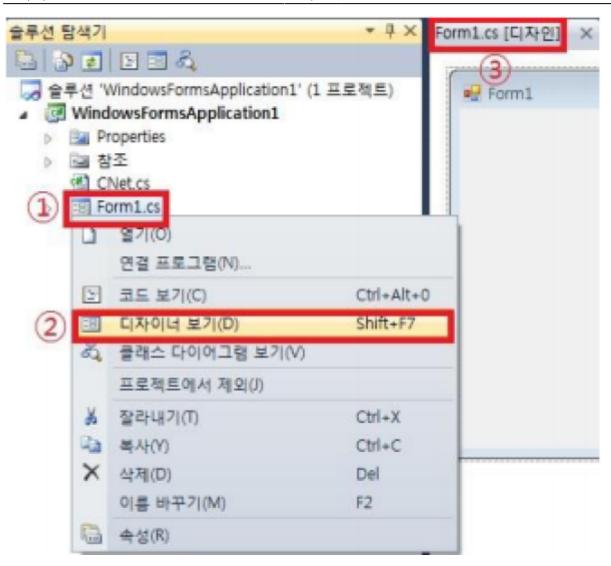
7 Form.cs파일을 오른쪽 클릭

2025/11/07 18:50 4/8 C# Visual Studio 셋업



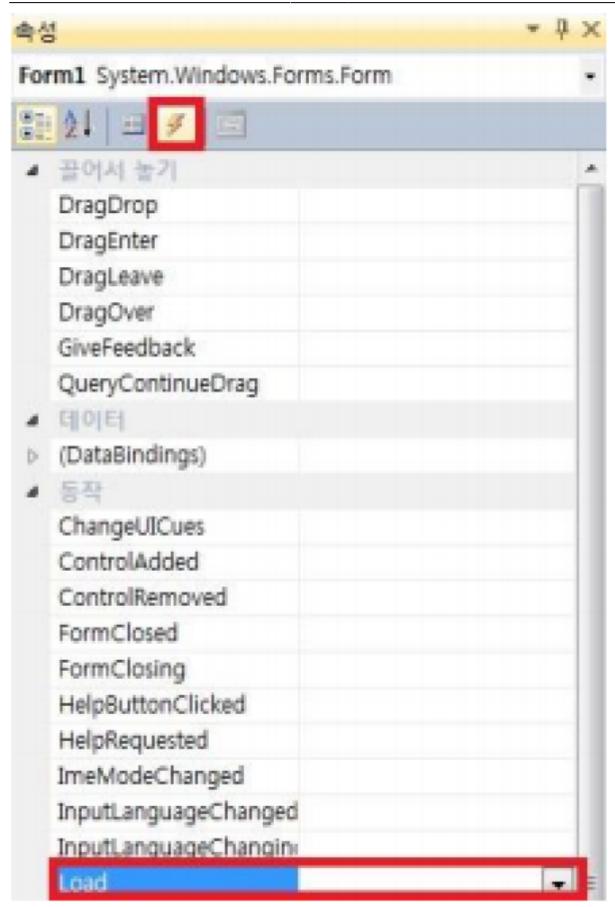
- \*코드보기선택
- \* 확인한 namespace 또는 class를 using으로 추가
- 위 그림은 class를 Motion이란 이름으로 추가
- Ex1) using CMDLL;
- Ex2) using [쓰고싶은 이름] = CMDLL.SafeNativeMethods;
- 8 Form.cs파일을 오른쪽 클릭 → 디자이너 보기 선택

2025/11/07 18:50 C# Visual Studio 셋업



9 Form.cs[디자인] 오른쪽 속성창에서 번개표시 선택 후 Load를 더블클릭

2025/11/07 18:50 C# Visual Studio 셋업



10 Form.cs에 Form1\_Load 메소드 생성 확인 후 Load Device를 수행한다.

2025/11/07 18:50 7/8 C# Visual Studio 셋업

```
Form1.cs × Program.cs
                        Cmmsdk.cs
WindowsFormsApplication1.Form1
         using System:
         using System.Collections.Generic;
         using System.ComponentModel;
         using System.Data;
         using System.Drawing;
         using System.Linq;
         using System.Text;
         using System.Windows.Forms;
       using Motion = CMDLL.SafeNativeMethods;
         namespace WindowsFormsApplication1
             public partial class Form1 : Form
                 public Form1()
                     InitializeComponent();
                 private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
                      int Device_reset = 1; //1 = reset, 0 = no reset
                     int NumAxes = 0;
                      int Err_chk = Motion.cmmGnDeviceLoad(Device_reset, ref NumAxes);
                      if (Err_chk != Motion.cmERR_NONE)
                          System.Diagnostics.Trace.Write("장치로드에 실패 하였습니다.");
             Н
```

-CNET: cmmgnLoadDevice

-Motion: cmmGnDeviceLoad

-DAQ : COMI LoadDevice

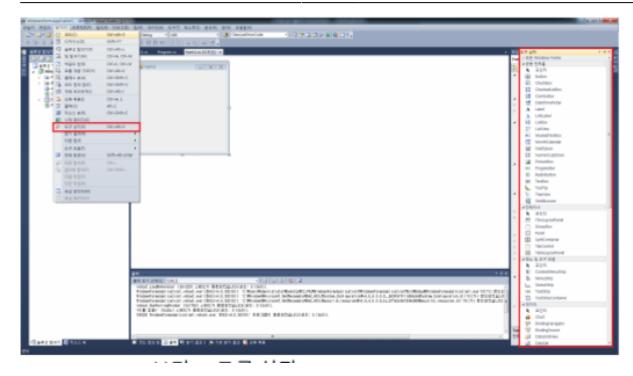
-cEIP

1)ceGnLoad(라이브러리 구동 초기화)

2)ceGnSearchDevice(원격노드 탐색)

11 보기 → 도구상자 선택후 우측 도구상자에서 필요한 컨트롤 사용

2025/11/07 18:50 8/8 C# Visual Studio 셋업



# 주의 사항

종료 직전에 아래와 같은 장치 해제 또는 라이브러리 구동 해제 함수를 꼭 명시한다.

-CNET: cmmgnUnLoadDevice

-Motion: cmmGnDeviceUnLoad

-DAQ : COMI\_UnLoadDevice

-cEIP: ceGnUnload

#### From:

http://comizoa.com/info/ - -

#### Permanent link:

 $http://comizoa.com/info/doku.php?id=faq:downloadandsetup:common:07\_csharp\&rev=1625638118$ 

Last update: 2024/07/08 18:22